

DIARIO DE

# EXCELENCIAS

NÚMERO

5

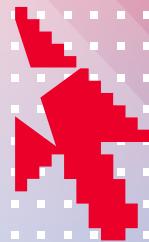
25.03.2022

# Informática

XVIII CONVENCIÓN Y FERIA INTERNACIONAL

18<sup>TH</sup> INTERNATIONAL CONVENTION AND FAIR

2022



**CONCLUYE CON ÉXITO  
LA CITA DE LA VANGUARDIA  
TECNOLÓGICA**

*Concludes successfully the  
avant-garde technological meeting*



**Informática**  
XVIII CONVENCIÓN Y FERIA INTERNACIONAL  
18<sup>TH</sup> INTERNATIONAL CONVENTION AND FAIR

• [www.informaticahabana.cu](http://www.informaticahabana.cu) •



## ALIANZA TECNOLÓGICA PARA EL ÉXITO



**DevOps/SRE:** La innovación acelerada con DevOps y SRE, optimiza las operaciones y aumenta la calidad de los procesos.



**Internet de las Cosas:** Soluciones a gran escala para conectar, compilar y analizar los datos necesarios.



**Macrodatos:** Servicios de consultoría de datos de extremo a extremo, para asegurar las oportunidades de crecimiento.



**BlockChain:** Soluciones de última generación para la mejora de procesos, garantizar la veracidad de la información y potenciar resultados comerciales.



**Inteligencia Artificial:** Sistemas personalizados que amplían la inteligencia y la visión de su negocio.



**La Nube:** Una correcta estrategia de la nube hará que sus sistemas operen a un nivel más seguro, rápido y rentable.

## ALIADO ESTRATÉGICO

**Contamos con una amplia experiencia en el desarrollo de soluciones para diversos sectores.**

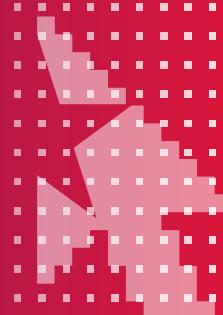
- Transportación de carga y combustibles.
- Bienes raíces.
- Banca y pagos electrónicos.
- Ciberseguridad.
- Desarrollo de soluciones accesibles para personas con necesidades especiales.
- Ciencias médicas.
- Telecomunicaciones y sistemas de gestión de la comunicación.
- Transporte urbano.
- Industria del entretenimiento y soluciones de servicios asociados.



# CLAUSURA DE INFORMÁTICA 2022

## Los resultados nos motivan a logros superiores.

### The Outcomes of Informática 2022 Encourage Higher Achievements



Wilfredo González Vidal, Viceprimer Ministro del MINCOM / Wilfredo González Vidal, Deputy Prime Minister of MINCOM

Como una muestra de la voluntad política del país en continuar avanzando en el proceso de informatización calificó este viernes el viceprimer ministro del Ministerio de Comunicaciones, Wilfredo González Vidal, la recién clausurada Convención y Feria Informática 2022.

En el discurso de despedida, el directivo aseguró que, con el exitoso desarrollo del evento, Cuba demostró nuevamente la decisión de acercar cada vez más las nuevas tecnologías a la población, así como de establecer y desarrollar la industria informática, utilizando para ello su recurso más valioso: el capital humano.

Al referirse a los resultados concretos de la cita, González Vidal destacó que se realizaron positivamente los 9 eventos previstos y las cuatro sesiones especiales, con la participación de expertos de alto nivel científico – técnico, tanto nacionales como foráneos.



Asimismo, detalló que en el marco del evento se imparten 60 conferencias magistrales; 18 mesas redondas y 41 paneles técnicos; mientras tuvieron lugar 21 actividades pre y pos congreso, y se presentaron un total de 264 ponencias en el programa científico.

Como valor agregado de esta edición, González Vidal resaltó el uso, por primera vez, de la virtualidad, no solo con sesiones enteramente realizadas en este formato sino además con conferencias, certificados y transmisiones virtuales integradas a las actividades presenciales.

Otra novedad muy positiva de la cita, enfatizó, fue la participación, por primera vez, de actores económicos del sector de gestión no estatal, con las MiPyMes Pyxel, Avangenius, Ingenius, Lombao, Guajiritos, Dofleini y ASSI, las cuales expusieron atractivos proyectos de utilidad para la realidad nacional.

Asimismo, detalló, el Stand Cuba mostró 31 proyectos de alto impacto en el desarrollo de las tecnologías de la Información y Comunicación en el país, un resultado que estimula a continuar en el empeño de informatizar el país con mayor integración, afirmó González Vidal.

"Los resultados alcanzados nos estimulan a obtener logros superiores", aseguró el viceministro primero, quien convocó a un nuevo encuentro por el avance de la Informática para marzo del 2024, con sede en el propio Palacio de Convenciones, el recinto ferial PABEXPO y desde las plataformas digitales ■

*Wilfredo González Vidal, deputy prime minister of the Ministry of Communications, described the recently closed 2022 Informatics Fair as a token of the country's political will to continue advancing in the informatization process.*



*In his farewell speech, the executive averred that, with the successful development of the event, Cuba has once again shown its decision to bring new technologies closer and closer to the population, as well as to establish and develop the informatics industry, using its most valuable resource: the human resources.*

*Referring to the concrete results of the event, Gonzalez Vidal emphasized that the 9 planned events and the four special sessions were successfully carried out, with the participation of high-level scientific and technical experts, both national and foreign.*

*He also explained that 60 keynote lectures, 18 round tables and 41 technical panels were given during the event, while 21 pre- and post-congress activities took place, and a total of 264 papers were presented in the scientific program.*

*As an added value of this edition, Gonzales Vidal highlighted the use, for the first time, of virtuality, not only with sessions entirely carried out in this format but also with conferences, certificates and virtual transmissions integrated to the face-to-face activities.*

*Another very positive novelty of the event, he emphasized, was the participation, for the first time, of economic actors from the non-state management sector, with the MSMEs Pyxel, Avangenius, Ingenius, Lombao, Guajiritos, Dofleini and ASSI, which presented attractive projects of use for the national reality.*

*Likewise, he explained, the Stand Cuba showed 31 high-impact projects in the development of information technologies in the country, a result that encourages continued efforts to computerize the country with greater integration, said Gonzalez Vidal.*



**DESARROLLO Y COMERCIALIZACIÓN  
DE SOLUCIONES DE TECNOLOGÍA  
DE LA INFORMACIÓN Y PRESTACIÓN  
DE SERVICIOS ASOCIADOS**



Desarrollo de soluciones  
para gestión empresarial  
y de gobierno



Plataformas de servicios  
para gobierno electrónico



Outsourcing internacional  
de servicios TI



Plataformas para marketing  
digital y comercio electrónico



[www.desoft.cu](http://www.desoft.cu)



[negocios@desoft.cu](mailto:negocios@desoft.cu)



@DesoftCuba



Desoftempresa



@desoft\_empresa



DesoftCuba Empresa



# SOLINTEL, S.A.

## Soluciones Inteligentes para:

- Obtener soluciones integrales de Telecomunicaciones
- Añadir servicios técnicos y profesionales de comunicaciones, informática y administración de proyectos,
- Gestionar e integrar servicios de montaje, configuración y puesta en marcha de diferentes sistemas que incluyen:
  - Redes, sistemas de transmisión de datos, telefonía, respaldo energético y otros, además de las piezas, equipos, sistemas y soluciones que sus clientes le demandan.



Inmobiliaria Palco, 1ra. y B, pisos 7 y 13, Vedado, Plaza de la Revolución. La Habana / 7833-1100, 7833 1101, ext 115 / [comercial@solintel.cu](mailto:comercial@solintel.cu) / [www.solintel.cu](http://www.solintel.cu)

# AVANGENIO, alianzas y COVID-19 en Cuba

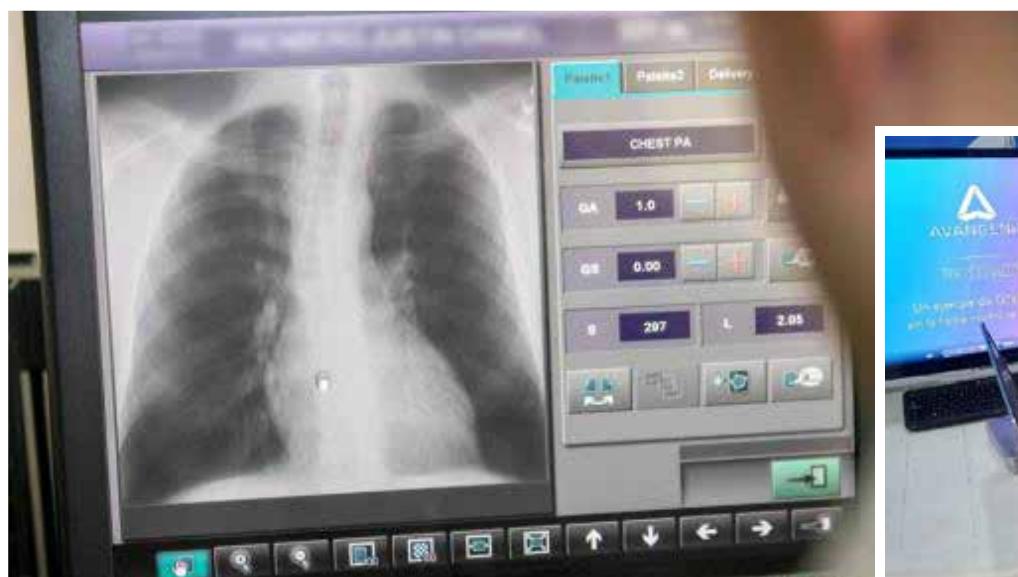
Alliances and COVID-19 in Cuba

El COVID-19 representó un reto para los sistemas de salud mundiales y nuestro país no escapó a la escasez de medios de diagnóstico. Por esta razón el Centro de Neurociencias (CNEURO), de conjunto con la Sociedad Cubana de Imagenología y AVANGENIO, crearon una herramienta que apoya al diagnóstico, el análisis de la severidad, el tratamiento de pacientes positivos al SARS-COV-2, así como su evolución, mediante una Historia Clínica en línea.

*COVID-19 brought about a challenge for the world's health systems and our country did not escape the shortage of diagnostic resources. For this reason, the Center for Neurosciences (CNEURO), together with the Cuban Society of Imaging and AVANGENIO, came up with a tool that supports the diagnosis, severity analysis, treatment of SARS-COV-2 positive-tested patients, as well as their evolution, through an online Clinical History.*

*The solution presented here has been developed to reduce the consequences of the COVID-19 pandemic and to be better prepared for similar situations. This application automates and optimizes the diagnostic process, seeking to adapt treatments to the patient's condition and severity.*

*The Cuban Society of Imaging, together with some international counterparts, has managed to establish a consensus to identify lesions in X-rays (XR) and Computed Tomography (CT) of the thorax. This makes it possible to diagnose whether or not a patient has pneumonia suggestive of COVID-19 ■*



La Sociedad Cubana de Imagenología, de conjunto con algunos homólogos internacionales, ha logrado establecer un consenso para identificar las lesiones en Radiografías (RX) y Tomografías Computarizadas (TC) de tórax. Esto permite diagnosticar si un paciente presenta una neumonía sugestiva, o no, de COVID-19.

Para garantizar que este consenso de diagnóstico y evaluación de pacientes llegue a la mayor cantidad de instituciones de salud y que sea accesible desde diferentes dispositivos informáticos surge este producto web: RX-COVID19.

La solución podrá ser extendida a nivel nacional. Para su uso solamente necesita un equipo de Rayos-X digital y conexión a la red nacional en los móviles, tablets o PCs del team médico. De esta manera los profesionales de la salud, tendrán acceso instantáneamente a las historias clínicas de los convalecientes considerados en el estudio ■



**AVANGENIO**



Bienestar es una plataforma cubana para la gestión de las estructuras de administración y gobierno en su transformación a procedimientos modernos.

Su uso le facilita la comunicación bidireccional de los ciudadanos y el Gobierno, estableciendo flujos automáticos de colaboración inter-ministeriales, para un mejor uso de los recursos y potenciar la capacidad creadora del Gobierno con la participación popular.

Brinda acceso en tiempo real a información transaccional, estadística y veraz sobre los problemas que existen en la sociedad y la gestión de la solución de los mismos, ayudándole a la toma de decisiones, y por ende a ser más eficientes y efectivos en la solución de sus problemas.

Con Bienestar, las instituciones y empresas elevan la transparencia de su gestión, ofreciendo un servicio de mayor calidad a la población.

Le ofrece a ciudadanos, empresas y organizaciones, total garantía en la tolerancia a incidentes en los procesos, calidad y durabilidad de los contenidos oficiales, en la precisión geográfica de la información que se registra y en la autenticidad de las acciones realizadas y de las fuentes de la información.



- Atención y respuesta a sus planteamientos y problemas.

- Implementación de la Política de Informatización.

- Eleva la transparencia de la gestión.

- Ofrece un servicio de mayor calidad a la población.

- Mejora su imagen ante la población.

- Permite la transparencia de la gestión pública y la protección de los derechos ciudadanos.

#### Contáctenos

Calle 296 A e/ 207 y 203,  
Boyeros, La Habana  
78373611  
78373600  
[xetid@xetid.cu](mailto:xetid@xetid.cu)  
[www.xetid.cu](http://www.xetid.cu)



Sistema de gestión empresarial (ERP), modular y configurable, orientado a integrar y optimizar procesos empresariales.

Puede manejar, de forma centralizada, la información relevante de las estructuras organizativas e integrar todos los procesos de trabajo.

Está compuesto por diversos subsistemas y módulos, que cubren las principales áreas de gestión de cualquiera entidad:

- DM Datos maestros
- GO Gestión organizacional
- PF Planificación
- CH Capital humano
- CF Contabilidad y finanzas
- CS Cadena de suministro
- GC Gestión comercial
- GI Gestión de inventario
- FA Gestión de Facturación
- DI Distribución
- LO Logística
- AF Activos fijos tangibles

Permite acceder a funcionalidades de alta productividad, con herramientas de colaboración vía API como gestión de procesos, gestión documental, comercio electrónico, información geográfica, inteligencia de negocio, portales web y firma digital.

#### Contáctenos

Calle 296 A e/ 207 y 203,  
Boyeros, La Habana  
78373611  
78373600  
[xetid@xetid.cu](mailto:xetid@xetid.cu)  
[www.xetid.cu](http://www.xetid.cu)



Sistema para la gestión global de la empresa (ERP), orientado a integrar y optimizar procesos empresariales, manejar con eficacia la información, y disminuir los costos de operación.

- Maximiza recursos y ofrece agilidad operativa.

- Niveles superiores de productividad y eficacia.

- Gestión integrada de la información.

- Una herramienta para modernizar la gestión empresarial.

- Proceso integrado extremo a extremo.

- Contabilidad en tiempo real.

- Gestión efectiva de los procesos productivos.

- Gestión efectiva de su relación con sus clientes.

- Planificación y control de recursos.

- Solución basada en la norma cubana que cumple con estándares internacionales.

- Contabilidad certificada.

- Facilita la toma de decisiones en la empresa.

# JOVEN CLUB

## impulsa la educación tecnológica de las nuevas generaciones

*The Joven Club Look to a Bright Future*



Los Joven Club de Computación y Electrónica promueven y desarrollan el proceso de informatización de la sociedad cubana, facilitado por la capilaridad de la entidad, que cuenta con instalaciones en todos los municipios del país y un fuerte enfoque comunitario.

Entre sus prioridades se encuentra incentivar en los niños y jóvenes el interés por las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TICs), así como lograr una motivación vocacional.

En Joven Club estas acciones se llevan a cabo creando proyectos y círculos de interés en las escuelas o colaborando con otros dentro de la enseñanza especial. Buen ejemplo de esto es la unión entre Joven Club Santiago de Cuba y la escuela Amistad Cuba-Vietnam.



En la actualidad, donde muchas carreras dentro del perfil tecnológico son dominadas por hombres, la entidad promueve la inclusión de las niñas en las TICs, creando espacios donde ellas puedan idear proyectos, aplicaciones y participar de manera activa en las actividades que organizan, como el evento de Informática para jóvenes, "InfoClub", que se desarrolla de manera bianual; la 1ra y 2da edición de la Competencia online de Robótica Educativa y otros a nivel internacional como la Feria Internacional Informática y la Competencia Mundial de programación para niños Scratch. En esta última, jóvenes pertenecientes a los diversos círculos de interés han resultado premiados en las diversas categorías del certamen.

Dentro de las proyecciones de trabajo destinadas al desarrollo de la robótica para niñas, niños, adolescentes y jóvenes dentro de la institución, las primeras acciones se enfocaron en la incorporación de esta materia como una nueva disciplina a impartir por los instructores, los cuales se presentaron a diversos cursos que avalaban sus conocimientos para desarrollar esta asignatura.



Con el acompañamiento de la Universidad Tecnológica de La Habana José Antonio Echeverría (CUJAE), se impartieron tres cursos de introducción a esta materia a través de los canales de Youtube y Picta.

Otro de los proyectos que desarrolla hoy Joven Club se encuentra el Proyecto Comunitario "Inforobotizando", con sede en la provincia La Habana, el cual desarrolla habilidades en niños relacionados con la materia, su importancia y experiencias en el uso de Scratch, App Inventor y UnoArduSim.

Incentivar la creatividad y el trabajo en equipo es el objetivo de las dos ediciones de la Competencia online de Robótica Educativa, con una participación de todo el país, niñas y niños dentro de las edades entre 11 y 16 años ponen a prueba sus ideas y desarrollan sus habilidades resultando en increíbles soluciones prácticas

La introducción a la enseñanza de la Robótica forma parte del proceso de informatización llevado a cabo por Joven Club, ya que esta ciencia forma parte del futuro de Cuba ■

*The Youth Computer and Electronics Clubs (Joven Club) foster and develop the informatization process of Cuban society, facilitated by the entity's in-house mesh, which boasts facilities all across the country's municipalities and features a strong community focus.*

*Among its top priorities, the encouragement of children and young people's interest in Information and Communication Technologies (ICTs), as well as the achievement of vocational motivation, stand out.*

*At the Joven Club, these actions are carried out by creating projects and circles of interest in schools or collaborating with others within special education. A good case in point is the merger between Joven Club Santiago de Cuba and the Amistad Cuba-Vietnam school.*

*At present, where many careers within the technological profile are dominated by men, the entity promotes the inclusion of girls in ICTs, creating spaces where they can devise projects, applications and actively participate in the activities they organize, such as the Computer Science event for young people, "InfoClub", which takes place biannually; the 1st and 2nd edition of the online Educational Robotics Competition and others at international level such as the International Computer Fair and the World Programming Competition for children Scratch. In the latter, young people belonging to the various circles of interest have been awarded prizes in the various categories of the competition.*



*Within the work projections aimed at the development of robotics for children, adolescents and young people within the institution, the first actions were focused on the incorporation of this subject as a new discipline to be taught by the instructors, who were presented to various courses that endorsed their knowledge to develop this subject.*

*With the support of the Universidad Tecnológica de La Habana José Antonio Echeverría (CUJAE), three introductory courses on this subject were given through Youtube and Picta channels.*

*Another of the projects developed today by Joven Club is the Community Project "Inforobotizando", based in Havana province, which develops skills in children related to the subject, its importance and experiences in the use of Scratch, App Inventor and UnoArduSim.*

*Encouraging creativity and teamwork is the objective of the two editions of the Educational Robotics Online Competition, with participation from all over the country, girls and boys between the ages of 11 and 16 test their ideas and develop their skills resulting in incredible practical solutions.*

*The introduction to the teaching of Robotics is part of the informatization process carried out by Joven Club, since this science is part of the future of Cuba ■*



La Universidad de Ciencias Informáticas de Cuba (UCI) ha apostado desde su fundación por vincular la formación de sus estudiantes desde un entorno de producción real.

Basados en el principio estudio-trabajo, parte integral de la misión de la entidad, la casa de altos estudios incorpora a los estudiantes a proyectos reales de investigación y desarrollo donde la línea de videojuegos también está muy presente.

La colaboración entre la UCI y los Estudios de Animación del Instituto Cubano del Arte e Industria Cinematográficos (ICAIC) le ha aportado a nuestro país más de 12 títulos de videojuegos de muy buena factura y originalidad.

Algunos de estos incentivan en los jóvenes el conocimiento por la Historia, las costumbres y tradiciones, y otros aspectos idiosincráticos y culturales de nuestro país.

En esa línea, podemos citar nombres como **Aventuras en la manigua**, un juego ambientado en la campiña cubana, que narra la historia de Lino, un niño aventurero de 13 años que vive con su madre en las afueras de un pueblo del oriente cubano a inicios de la llamada Guerra Necesaria (1895-1899).

Por otro lado, **Especies invasoras** es un juego que dramatiza la etapa de la colonización, a través de la estrategia, usando al almíquí como personaje principal.

En **Villa tesoro**, a su vez, el jugador se transforma en defensor de La Habana ante la toma de los ingleses (6 de junio-13 de agosto de 1762).

Con **Kuba Kart**, juego de carreras, las pistas son diferentes ubicaciones emblemáticas de nuestro país y los competidores son los propios personajes de los títulos anteriores.

En la mayoría de estas propuestas han estado involucrados estudiantes en diferentes roles, aprendiendo y desarrollando bajo la guía de experimentados especialistas de la UCI, y muchos hoy forman parte de sus filas docentes, al graduarse.



# ALIANZA UCI - ICAIC Y LOS VIDEOJUEGOS CUBANOS

## THE UCI-ICAIC ALLIANCE AND CUBAN VIDEOGAMES

*Since its foundation, the University of Computer Sciences of Cuba (UCI is the Spanish acronym) has been committed to linking the training of its students to a real-life production environment.*

*Based on the work-study principle, a comprehensive part of the institution's mission, the university merges students into real research and development projects where the video game line is also very present.*



*The collaboration between the UCI and the Animation Studios of the Cuban Institute of Cinematographic Art and Industry (ICAIC) has brought to our country more than 12 video game titles of very good quality and originality.*

*Some of them encourage young people to learn about the history, customs and traditions, and other idiosyncratic and cultural aspects of our country.*

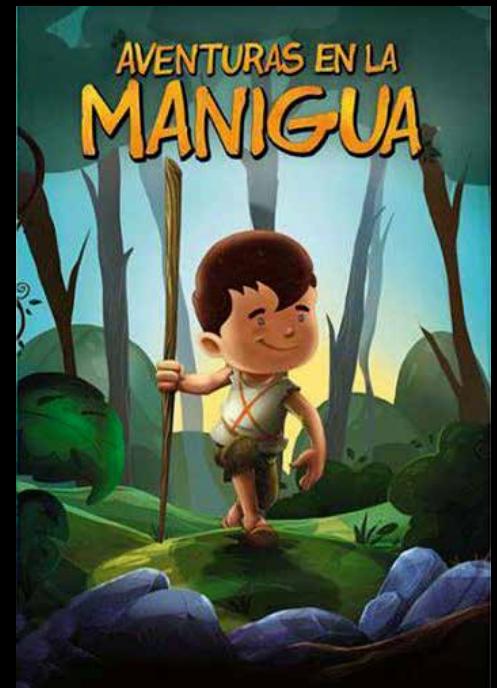
*Along these lines, we can mention names such as **Aventuras en la Manigua**, a game set in the Cuban countryside, which tells the story of Lino, an adventurous 13-year-old boy who lives with his mother on the outskirts of a town in eastern Cuba at the beginning of the so-called Necessary War (1895-1899).*

*On the other hand, **Especies Invasoras** is a game that dramatizes the colonization stage, through strategy, using the almíquí as the main character.*

*In **Villa Tesoro**, in turn, the player becomes the defender of Havana in the face of the capture of the English (June 6-August 13, 1762).*

*With **Kuba Kart**, a racing game, the tracks are different emblematic locations of our country and the competitors are the characters of the previous titles.*

*In most of these proposals students have been involved in different roles, learning and developing under the guidance of experienced UCI specialists, and many are now part of their teaching ranks, upon graduation.*



# INFORMÁTICA 2022

## fue un nuevo soplo a la investigación sobre tecnología y digitalidad

Breathes Fresh Air into Technology, Digital Research

En la última jornada de Informática 2022 se sucedieron importantes conferencias magistrales que dejaron, en muchos casos, las puertas abiertas para continuar investigando, aprendiendo y perfeccionando cada una de las propuestas escuchadas.

Así podemos mencionar, como parte del X Simposio Internacional de Telecomunicaciones, la conferencia magistral Movilidad Poblacional y datos de telefonía, resultados y perspectivas para Cuba, impartida por el Dr.C. Alejandro Lage Castellanos, profesor auxiliar y director del Centro de Sistemas Complejos de la Facultad de Física (UH).

*On the closing day of Informática 2022, there were important keynote lectures that left, in many cases, the doors open to continue researching, learning and perfecting each of the proposals heard.*

*Thus, we can mention, as part of the 10th International Telecommunications Symposium, the keynote lecture Population Mobility and telephony data, results and prospects for Cuba, given by Dr.C. Alejandro Lage Castellanos, assistant professor and director of the Complex Systems Center of the Faculty of Physics (UH).*



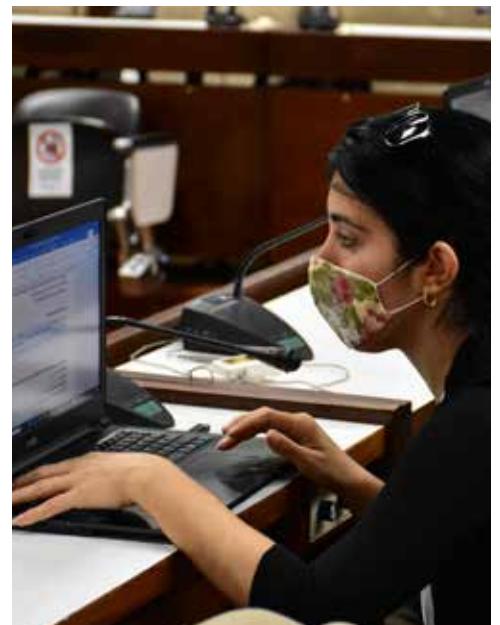
*Also, as part of the 12th International Geomatics Congress 2022, Dr.C Ricardo Delgado, gave the lecture "Oblique Photography for the Digital City, Advances in Asia", in which he proposed to update on the experiences in the use of oblique photography as part of the support tools for digital cities in China and South Asia, including specialized hardware and software and high efficiency workflows.*

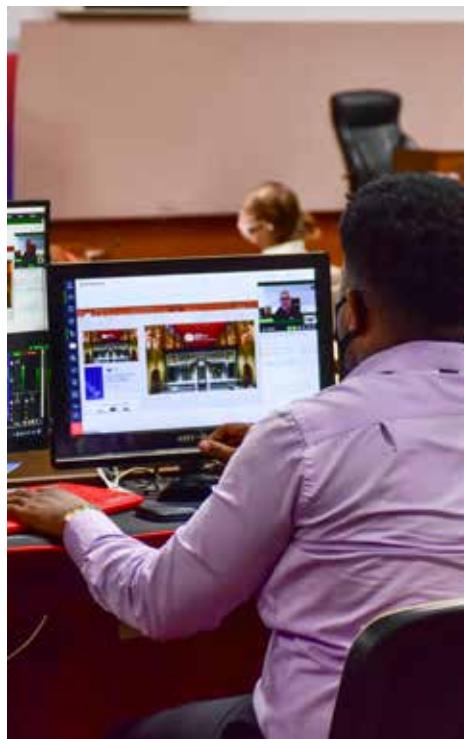
*Also a highlight was the lecture "Is blockchain the same as cryptocurrencies? Introduction to blockchain", given by DR.C Miguel Katrib, during the 1st International Workshop The Software Industry: Trends and Best Practices ■*



También, como parte del XV Seminario Iberoamericano de Seguridad en las Tecnologías de la Información, destacó la conferencia impartida por el Ing. Claudio Martinelli, director General de Kaspersky Latinoamérica desde octubre de 2016. Denominada "Ciber Inmunidad en la Ciber Era", esta ponencia abordó cómo la rápida transformación digital que vivimos hoy día abre oportunidades para el cibercrimen.

*Also, as part of the 15th Ibero-American Seminar on Security in Information Technologies, the conference given by Eng. Claudio Martinelli, General Director of Kaspersky Latin America since October 2016, stood out. Called "Cyber Immunity in the Cyber Era", this lecture addressed how the rapid digital transformation we are living today opens opportunities for cybercrime.*





# FLASHES

Fotos / photos: Rolando Pujol





## SERVICIOS DE SOFTEL

- 1** Prestar servicios de diseño y desarrollo, así como llevar a cabo la producción y comercialización mayorista de software, aplicaciones informáticas y publicaciones afines.
- 2** Prestar servicios de distribución y comercialización mayorista en el país de productos y soluciones informáticas, nacionales o extranjeras.
- 3** Brindar servicio de instalación, mantenimiento, garantía y postventa a toda su oferta de productos.
- 4** Comercializar de forma mayorista productos e insumos asociados a las actividades y proyectos que realiza.
- 5** Exportar productos y servicios de acuerdo con la nomenclatura aprobada por el Ministerio de Comercio Exterior.
- 6** Brindar servicios de consultoría y asesoría especializada vinculada a la actividad que realiza.
- 7** Brindar servicios de capacitación y formación en las tecnologías de la información y automatización.

La XVIII Convención y Feria Internacional Informática 2022 no solo es espacio propicio para conocer, debatir y actualizarse sobre el desarrollo de las TICs, sino que también devino espacio para que la Empresa de Telecomunicaciones de Cuba (Etecsa) presentara su historia.

De una forma directa y amena el texto Etecsa, más de 25 años con Cuba lleva al lector la evolución de las telecomunicaciones en la isla en ese periodo, en el que ha tenido la responsabilidad de brindar servicio a nivel nacional, según expresó Grisel Ojeda Amador, directora de Vigilancia e Información Científico Técnica de Etecsa y responsable del Proyecto editorial del libro.

Con esta publicación -explicó- se propone un acercamiento a las Telecomunicaciones y al conocimiento de su identidad como empresa.

"Aunque ya habíamos identificado la carencia de publicaciones de corte científico técnico que permiten apoyar la adquisición de conocimientos sobre las Telecomunicaciones y la Informática a un público no conocedor, el aniversario 25 de Etecsa fue una excelente ocasión para promover esta iniciativa que recoge, a través de imágenes y texto, los avances alcanzados en este cuarto de siglo en favor del desarrollo de las comunicaciones en nuestro país".



## ETECSA lleva sus más de 25 años de historia a Informática 2022

**ETECSA Delivers 25-Plus-Years of History to Informática 2022**



Según comentó, el libro se estructura a partir de los cinco quinquenios que conforman la historia de la entidad, e incluye un acápite especial para antecedentes, acciones y trabajos acontecidos en tiempos de pandemia.

Un acervo fotográfico de calidad cuenta la historia desde el Desarrollo tecnológico, los Servicios, el quehacer de la Empresa a lo interno, y el Compromiso social, los eventos y reconocimientos alcanzados, reunidos en esta obra, con prólogo de la periodista e investigadora Magda Resik y textos informativos de Yurisander Guevara y de la propia presentadora, Grisel Ojeda.

**Etecsa más de 25 años con Cuba**, está dedicado a los telecommunicadores cubanos –refirió Ojeda-, y pretende aportar al conocimiento general de las Comunicaciones y al reconocimiento de esta profesión que debe y tiene que ser preservada. ■

*The 18th International Convention and Fair Informática 2022 is not only a setting to learn, discuss and stay on top of the development of ICTs, but is also a space for the Empresa de Telecomunicaciones de Cuba (Etecsa) to showcase its history.*

*In a hands-on and entertaining way, the text **Etecsa, más de 25 años con Cuba** (Etecsa, over 25 Years with Cuba) takes readers on a grand tour through the evolution of telecommunications on the island nation during that period, in which it has been tasked with providing service nationwide, according to Grisel Ojeda Amador, Etecsa's Director of Surveillance and Scientific and Technical Information and responsible for the book's editorial project.*

*With this publication - she explained - an approach to Telecommunications and the knowledge of its identity as a company is proposed.*

*"Although we had already identified the lack of scientific-technical publications to support the acquisition of knowledge about Telecommunications and Information Technology to a non-informed public, Etecsa's 25th anniversary was an excellent occasion to promote this initiative that gathers, through images and text, the progress achieved in this quarter of a century in favor of the development of communications in our country".*

*According to him, the book is structured on the basis of the five five years that make up the history of the entity, and includes a special section on the background, actions and work that took place in times of pandemic.*

*A quality photographic collection tells the story from the technological development, services, the work of the company internally, and the social commitment, events and awards achieved, gathered in this work, with a foreword by journalist and researcher Magda Resik and informative texts by Yurisander Guevara and the presenter herself, Grisel Ojeda.*

**Etecsa, más de 25 años con Cuba** is dedicated to Cuban telecommunicators -referred Ojeda- and intends to make a contribution of its own to the general knowledge of Communications and to the recognition of this profession that should and must be preserved at any rate. ■





# Informática

XIX CONVENCIÓN Y FERIA INTERNACIONAL  
19<sup>th</sup> INTERNATIONAL CONVENTION AND FAIR

## Estimados Colegas

Del 18 al 22 de marzo de 2024,  
La Habana acogerá la XIX  
edición de la Convención y Feria  
Internacional Informática 2024,  
que sesionará en el Palacio  
de Convenciones de  
La Habana y en el recinto  
ferial Pabexpo

Contamos con su presencia

Comité Organizador

## Dear Colleagues

From March 18<sup>th</sup> to 22<sup>nd</sup> 2024,  
Havana will host the 19<sup>th</sup>  
edition of the International  
Convention and Fair  
Informática 2024 to be held  
at the Palacio de Convenciones  
(Convention Center) and at  
Pabexpo fairground

We count on your presence

Organizing Committee

**contacto | contact**

[informaticahabana@mincom.gob.cu](mailto:informaticahabana@mincom.gob.cu)

[www.informaticahabana.cu](http://www.informaticahabana.cu)

# Informática 2022

XVIII CONVENCIÓN Y FERIA INTERNACIONAL  
18<sup>th</sup> INTERNATIONAL CONVENTION AND FAIR

JUNTOS POR LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL  
TOGETHER FOR DIGITAL TRANSFORMATION

## PATROCINADORES / SPONSORS

PLATINO / PLATINUM



EMPRESA DE TELECOMUNICACIONES DE CUBA S.A.



Instituto Superior Politécnico  
José Antonio Echeverría  
cuaje



CENTRO  
DE INGENIERÍA GENÉTICA  
Y BIOTECNOLOGÍA



ORO / GOLD



PLATA / SILVER



BRONCE / BRONZE

